Armées des fiefs

(Profils par Duinihr, conversions par Fyndohrn Elder)

Vous trouverez ci-dessous les profils de personnages du Bien d'autres fiefs du Gondor que ceux diffusés par Games Workshop. Cela peut vous aider à diversifier vos armées…

Anfalas

L'Anfalas était une province située à l'Ouest du Gondor, sous les collines vertes de Pinnath Gelin, entre la rivière Morthond et Lefnui.
Durant la Guerre de l'Anneau, son seigneur était Golasgil. Il répondit présent à l'appel de Denethor et vint avec ses hommes défendre Minas Tirith. Cette région du bord de mer était peu guerrière, mis à part la maison du seigneur. Le reste était peuplé de pêcheurs, chasseurs, bouviers et autres.

Golasgil (homme) — 50 points

CC	F	D	A	PV	B	P	V	D
3/4+	3	4	1	2	4	2	1	1

Équipement
Golasgil est armé d'une épée et d'un arc long.

Chasseur d'Anfalas (homme) — 5 points

CC	F	D	A	PV	B
2/4+	3	3	1	1	2

Équipement
Les chasseurs d'Anfalas sont armés d'épée et d'arc long.

Champ de Cormallen

Les Champs de Cormallen sont situés dans la partie nord de l'Ithilien.

Thorondir de Cormallen (A pied et en armure de parade).

Ce fut là qu'Aragorn, devenu Roi, reçut Frodo et Sam pour les féliciter d'avoir détruit l'Unique lors de la célébration de la victoire sur Sauron. Son nom, qui signifie « Cercle d'Or », lui venait des arbres appelés *culumalda* qui y poussaient.

Thorondir était le Seigneur de Cormallen à la fin du Troisième Age, durant la Guerre de l'Anneau. Sous les ordres de Denethor II, il se rendit à Minas Tirith avec plus de cent de ses cavaliers, pour prêter main-forte dans la lutte contre Sauron.

Thorondir de Cormallen (homme) — 80 points

CC	F	D	A	PV	B	P	V	D
4/4+	4	5	2	2	5	3	2	1

Équipement
Thorondir est monté et armé d'une armure, d'une épée et d'un bouclier. Il peut recevoir les équipements complémentaires au prix indiqué.

Lance de cavalerie ..... *5 pts*
Javelots ..... *2 pts*

Cavalier de Cormallen (homme) — 12 points

CC	F	D	A	PV	B
4/4+	3	4	1	1	4

Équipement
Les cavaliers de Cormallen sont montés. Ils portent une épée (arme de base), une armure, une lance et un bouclier.

Bouclier ..... *1 pt*
Lance de cavalerie ..... *5 pts*
Javelots ..... *2 pts*
Bannière ..... *25 pts*

Morthond

Morthond était une rivière du Gondor appelée aussi la Racine noire située sous l'ombre des Montagnes Blanches. D'aspect sombre et froid, elle se jetait dans la baie de Belfalas non loin de Dol Amroth. La vallée portant le même nom formait une anse au sud des montagnes et était recouverte de vertes herbes.

Elle comptait de nombreux lacs et était habitée par des Gondoriens qui y trouvaient une terre fertile.
Durant la Guerre de l'Anneau, les hautes terres autour de Morthond étaient dirigées par Duinhir. Celui se rendit à la tête d'une armée de 500 archers à Minas Tirith pour défendre la cité.
Si Duinhirr semble avoir survécu, ses fils Duilin et Derufin trouvèrent la mort sur les champs du Pelennor, piétinés par les mûmakil que ses hommes tentaient de cribler de flèches.

Duinhir (homme) — 60 points

CC	F	D	A	PV	B	P	V	D
2/3+	4	4	2	2	5	2	1	1

Équipement
Duinhir est armé d'un arc long et d'une épée

Duilin et Derefin (hommes) — 25 points chacun

CC	F	D	A	PV	B	P	V	D
2/3+	3	4	2	1	4	2	1	1

Équipement
Duilin et Derefin sont armés d'un arc long et d'une épée

Archer de Morthond (homme) — 5 points

CC	F	D	A	PV	B
2/4+	3	3	1	1	2

Équipement
Les archers de Morthond sont armés d'un arc long, d'une armure de cuir et d'une épée (arme de base).

Pelargir

Le port de Pelargir se trouve sur le delta de l'Anduin, juste à l'embouchure de la rivière Celos. Il est situé à l'Est du Gondor, dans la région du Lebennin, et se trouve à une distance d'à peu près 200 km de la Blanche Cité, Minas Tirith.

Pelargir est desservi par la route de Harad qui passe par le gué du Poros, à quelques miles au sud. Ce port fut construit en 2350 du Troisième Age par les Númenoréens.

De par sa position stratégique, il devint le principal bastion défendant l'Anduin.

Guerrier de Pelargir (homme) **7 points**

CC	F	D	A	PV	B
3/4+	3	4	1	1	4

Équipement

Un guerrier de Pelargir est muni d'une armure et d'une épée (arme de base). Il peut recevoir l'équipement suivant au coût indiqué.

Bouclier.....*1 pt*
Arc..... *1 pts*
Lance .....*1 pts*
Bannière ..... *25 pts*

Pinnath Gelin

Pinnath Gelin était une province de vertes collines près de la mer au nord d'Anfalas et au sud des Montagnes blanches. Elle formait la frontière ouest du Gondor Cette province était traversée par la rivière Lefuin qui finissait sa course dans la baie de Belafas toute proche;

.

Durant la Guerre de l'anneau , le Seigneur de Pinnath Gelin était Hirluin le Beau. Il vint en renfort à Minas Tirith avec trois cents hommes vêtus de vert pour aider Denethor Il mourut à la bataille des Champs du Pelennor en 3019, alors qu'il portait secours aux Rohirrim et à Eomer , aux prises avec les mûmakil des Haradrim.

Hirluin le Beau (homme) **60 points**

CC	F	D	A	PV	B	P	V	D
4/-	4	6	2	2	4	2	2	0

Équipement

Hurluin est armé d'une épée et porte une armure lourde

Guerrier de Pinnath Gelin (homme) **8 points**

CC	F	D	A	PV	B
3/-	3	6	1	1	3

Équipement

Les guerriers de Pinnath Gelin portent une armure lourde, une lance et un bouclier.

Val de Ringló

Le val de Ringló était une province du Gondor qui tenait son nom de la rivière Ringló coulant au fond du val. Il se trouvait dans la région du Lamedon , au sud des Montagnes Blanches, d'où la rivière prenait sa source.

Dervorin, le fils du seigneur de la région durant la Guerre de l'anneau se rendit à Minas Tirith en l'an 3019 du Troisième Âge, en compagnie de trois cents hommes à pied, pour prêter main-forte aux hommes de la citadelle.

On ne sait pas s'il survécut au siège de la cité, toutefois cela semble probable, car il est cité dans le poème d'un auteur du Rohan comme passant en revue tous les seigneurs tombés.

Dervorin (homme) **50 points**

CC	F	D	A	PV	B	P	V	D
5/-	3	5	2	2	3	2	2	1

Équipement

Dervorin est équipé d'une armure lourde et d'une épée à deux mains (arme de base). Il peut être équipé d'un cheval pour 5 pts de plus.

Guerrier du Val de Ringlo (homme) **7 points**

CC	F	D	A	PV	B
3/-	3	5	1	1	2

Équipement

Un guerrier du Val de Ringlo est armé d'une épée (arme de base) et d'une armure lourde. Il peut recevoir l'équipement suivant au coût indiqué.

Bouclier.....*1 pt*

Ethir

L'Ethir, surnommée aussi Ethir Anduin, était une province du Gondor située au bord de la baie de Belfalas et du delta de l'Anduin. Le peuple qui y résidait, constitué principalement de pêcheurs, était versé dans les arts maritimes. Il se rendit à Minas Tirith suite à l'appel de Denethor afin de défendre la cité. Plus d'une centaine d'entre eux combattirent contre Sauron.

Marin de l'Ethir (homme) **6 points**

CC	F	D	A	PV	B
3/3+	3	3	1	1	4

Équipement

Les marins de l'Ethir sont armés de javelots et d'une dague (arme de base)